

## Anexa nr. 1 la Regulamentul pentru CMUAT

Documentațiile P.U.Z. (plan urbanistic zonal) sau P.U.D. (plan urbanistic de detaliu) vor fi întocmite pe suport analogic și digital. Cele în format digital vor fi fișiere cu extensia dxf sau dwg iar conținutul lor va fi organizat pe straturi (layere) după cum urmează:

element legendă	strat pentru situație existentă	strat pentru propuneri
acces auto	acces_auto_e	acces_auto_p
acces pietonal	acces_pietonal_e	acces_pietonal_p
alei	alee_e	alee_p
construcții	constructie_e	constructie_p
drumuri incinte	drum_incinta_e	drum_incinta_p
drumuri publice	drum_public_e	drum_public_p
limita intravilan	lim_intrav_e	lim_intrav_p
parcaje	parcaj_e	parcaj_p
parcele	parcela_e	parcela_p
platforme betonate	platforma_betonata_e	platforma_betonata_p
platforme utilaje	platforma_utilaje_e	platforma_utilaje_p
puțuri apă forate	put_forat_e	put_forat_p
rețele apă	ret_apa_e	ret_apa_p
rețele electrice	ret_electrica_e	ret_electrica_p
rețele gaz	ret_gaz_e	ret_gaz_p
rețele canalizare menajeră	ret_menajera_e	ret_menajera_p
rețele canalizare pluvială	ret_pluviala_e	ret_pluviala_p
rețele telefonice	ret_telefonica_e	ret_telefonica_p
rețele termoficare	ret_termoficare_e	ret_termoficare_p
rezervoare apă incendiu	rezervor_apa_e	rezervor_apa_p
rezervoare vidanjabile	rezervor_vidanjabil_e	rezervor_vidanjabil_p
spații verzi	spatiu_verde_e	spatiu_verde_p
stâlpi electrici	stalp_electric_e	stalp_electric_p
stâlpi iluminat	stalp_iluminat_e	stalp_iluminat_p
trotuare	trotuar_e	trotuar_p
limită PUD		limita_PUD_p
limită PUZ		limita_PUZ_p
limită zonă de studiu		limita_studiu_p
element legendă	strat	
text construcții (ex. regim înălțime, destinație etc.)	constructie_txt	
text parcelă (ex. regim juridic etc)	parcela_txt	
zone interdicție construcții	zona_interdictie	
numere cadastrale	nr_cad	
zone risc	zona_risc	
zone funcționale	straturi diferite pentru fiecare zonă (comerț, servicii etc)	

- Orice alt element va fi trecut într-un strat separat cu o denumire sugestivă sau pe straturile prevăzute mai sus folosindu-se diferite culori. De exemplu, Crișul Repede va fi trecut pe un strat cu denumirea 'apa' iar clădirile cu regimuri de înălțime diferite vor fi puse pe straturile 'constructie\_e' sau 'constructie\_p', după caz, folosindu-se câte o culoare (de contur) pentru fiecare regim de înălțime;
- Straturile generate de programele CAD sau de importuri, care nu se pot șterge se vor goli de orice element subsidiar;
- Stratul 'parcela\_e' este obligatoriu;
- La orice PUZ la care sunt operațiuni de dezmembrare și/sau de comasare, este obligatorie existența stratului 'parcela\_p';
- În intervalul limitei studiate, construcțiile trebuie să aibă contur închis;
- Nu sunt admise hașuri;
- Orice geometrie care nu este corespunzătoare stratului respectiv trebuie mutată/ștearsă.

Formatul vectorial în sistemul de coordonate Stereo 70, va conține:

- suportul topografic/cadastral;
- elementele propuse și reglementate;
- rețele existente și rețele propuse;
- nu se va afișa legenda aferentă planșelor.

Explicații suplimentare privind realizarea fișierului cu reglementări ale documentației de urbanism în format vector și sistem de coordonate stereo70

Layerele parcela\_e (pentru parcele existente), limita\_PUZ/PUD(contur limita PUZ/PUD reglementată) și limita\_studiata (conturul zonei studiate) sunt layer obligatorii.

Daca există dezmembrări sau comasări trebuie să existe layerul (parcela\_p) cu parcelele care rezultă după dezmembrare sau comasare.

Denumirea fiecarui layer trebuie să respecte denumirile specificate în coloana 1 din tabel.

În cadrul proiectului, în interiorul limitei studiate, toate elementele grafice de tip arie trebuie să aibă contur închis (ex. parcela\_e, parcela\_p, constructie\_e, constructie\_p... etc).

Elementele grafice de pe fiecare strat trebuie să fie specifice acelui strat. Orice alt element care nu este corespunzător acelui strat trebuie mutat pe stratul corespunzător sau șters.

Pentru informațiile la care nu este prevăzut un layer dar care sunt necesare pentru proiect, se va crea un layer cu o denumire sugestivă.

Conturul închis al unui element grafic de tip arie nu trebuie să rezulte ca urmare a suprapunerii a mai multor elemente grafice de pe straturi diferite.

Parcele și construcțiile trebuie să fie elemente grafice independente pe fiecare strat (nu ca rezultat al suprapunerii elementelor grafice din mai multe straturi).